

Liste des modules de l'application **ALOR**



Consulter

Abécédaire des devinettes
Abécédaire des étiquettes
Vignettes des devinettes
Vignettes des étiquettes

Découvrir les devinettes du thème sélectionné, en naviguant dans un abécédaire multimédia.
Découvrir le lexique du thème sélectionné, en naviguant dans un abécédaire multimédia.
Découvrir les devinettes du thème sélectionné.
Découvrir le lexique du thème sélectionné.

Associer

Associer les paires

Identifier des paires de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Associer les triplets

Identifier des triplets de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Déplacer les étiquettes

Associer le texte et/ou le son d'une étiquette avec son image.

Mémoriser

Mémoriser l'ordre

Mémoriser l'ordre des cartes qui décrivent une étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Mémoriser les cartes

Mémoriser et identifier des cartes qui décrivent une étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Mémoriser les paires

Mémoriser et identifier des paires de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Mémoriser les triplets

Mémoriser et identifier des triplets de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

Deviner

Deviner... le média

Sélectionner des réponses sous forme d'image et/ou de son et/ou de texte.

Qui suis-je ? (devinette)

Identifier l'image qui répond à une question (ou une description).

Qui suis-je ? (étiquette)

Identifier l'image correspondant au texte.

Reconstituer

Assembler les lettres

Former un mot en déplaçant ses lettres.

Assembler les mots

Reconstituer une phrase en déplaçant chacun de ses mots.

Assembler les syllabes

Assembler les syllabes de différents mots pour reconstituer les mots.

Compter les syllabes

Savoir segmenter un mot en syllabes.

Reconstituer le puzzle

Reconstituer un puzzle.

Reconstituer les mots

Sélectionner des syllabes pour reconstituer des mots.

Retrouver le mot

Repérer un mot dans une liste de mots.

Séparer les mots

Segmenter une expression ou une phrase en mots, en restaurant les espaces supprimés.

Séparer les syllabes

Segmenter un mot en syllabes.

Trouver la lettre intruse

Reconstituer une expression ou une phrase en identifiant la lettre intruse.

Trouver la lettre remplacée

Reconstituer une expression ou une phrase en identifiant la lettre remplacée.

Écrire

Écrire l'initiale

Compléter un mot en insérant son initiale.

Écrire la lettre disparue

Identifier la lettre manquante d'une expression.

Écrire la syllabe caché

Identifier et saisir la syllabe manquante d'un mot.

Écrire le mot caché

Identifier et saisir les mots manquants d'une devinette.

Écrire les lettres cachées

Deviner un mot en visualisant quelques-unes de ses lettres, ou deviner une phrase en visualisant sa silhouette et quelques-unes de ses lettres.

Écrire ou recopier

Écrire sous la dictée ou recopier un texte, avec ou sans modèle.

Recopier vite

Saisir un texte en le recopiant sans erreur le plus rapidement possible.

Voir et imprimer

Voir le thème complet

Consulter toutes les cartes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).

Voir les devinettes

Consulter toutes les devinettes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).

Voir les étiquettes

Consulter tous les mots de référence et toutes les étiquettes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).

Liste des thèmes de l'application **EALOR**



Thèmes français

Les animaux

Les petits des animaux - Les cris des animaux - Tous les animaux - Animaux de la ferme - Animaux de compagnie - Animaux de la campagne - Animaux de la savane - Mammifères - Oiseaux - Poissons, reptiles et amphibiens - Invertébrés

La vie quotidienne

Que font-ils ? - Le matériel scolaire - La maison - La météo - Les métiers - Les sports - Les transports

Le jardin

Animaux du jardin - Arbres fruitiers - Bulbes à fleurs - Fleurs du jardin - Légumes fruits et légumes graines - Légumes racines et légumes bulbes - Outils du jardinier

Les autres et moi

La famille - Les parties du corps - Les vêtements - Quelques émotions

La cuisine

Les aliments - Les fruits - Les légumes - Les ustensiles - Les verbes de la cuisine

Les nombres jusqu'à 1000

Nombres de 0 à 5 - Nombres de 0 à 10 - Nombres de 0 à 20 - Nombres de 10 à 100 - Nombres de 20 à 1000

Les formes, les couleurs et l'espace

Les formes - Les couleurs - Positionnement dans l'espace

La lecture de l'heure

Lire l'heure avec cadran (1) - Lire l'heure avec cadran (2) - Lire l'heure sans cadran (1) - Lire l'heure sans cadran (2)

Thèmes anglais

L'enfant

Clothes - Days of the Week - Description - Family - Months of the Year - Tastes

La classe

Class Instructions - Numbers - Sports - Weather

L'univers enfantin

Animals (Wild)