

# Liste des modules de l'application **ALOR**



## Consulter

- Abécédaire des devinettes**
- Abécédaire des étiquettes**
- Vignettes des devinettes**
- Vignettes des étiquettes**

Découvrir les devinettes du thème sélectionné, en naviguant dans un abécédaire multimédia.  
Découvrir le lexique du thème sélectionné, en naviguant dans un abécédaire multimédia.  
Découvrir les devinettes du thème sélectionné.  
Découvrir le lexique du thème sélectionné.

## Associer

- Associer les paires**
- Associer les triplets**
- Déplacer les étiquettes**

Identifier des paires de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).  
Identifier des triplets de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).  
Associer le texte et/ou le son d'une étiquette avec son image.

## Mémoriser

- Mémoriser l'ordre**
- Mémoriser les cartes**
- Mémoriser les paires**
- Mémoriser les triplets**

Mémoriser l'ordre des cartes qui décrivent une étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).  
Mémoriser et identifier des cartes qui décrivent une étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).  
Mémoriser et identifier des paires de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).  
Mémoriser et identifier des triplets de cartes qui décrivent une même étiquette, celles-ci pouvant se présenter sous différentes formes : image, son, écriture minuscule, écriture majuscule, écriture cursive ou écriture boîte (silhouette).

## Deviner

- Deviner... le média**
- Qui suis-je ? (devinette)**
- Qui suis-je ? (étiquette)**

Sélectionner des réponses sous forme d'image et/ou de son et/ou de texte.  
Identifier l'image qui répond à une question (ou une description).  
Identifier l'image correspondant au texte.

## Reconstituer

- Assembler les lettres**
- Assembler les mots**
- Assembler les syllabes**
- Compter les syllabes**
- Reconstituer le puzzle**
- Reconstituer les mots**
- Retrouver le mot**
- Séparer les mots**
- Séparer les syllabes**
- Trouver la lettre intruse**
- Trouver la lettre remplacée**

Former un mot en déplaçant ses lettres.  
Reconstituer une phrase en déplaçant chacun de ses mots.  
Assembler les syllabes de différents mots pour reconstituer les mots.  
Savoir segmenter un mot en syllabes.  
Reconstituer un puzzle.  
Sélectionner des syllabes pour reconstituer des mots.  
Repérer un mot dans une liste de mots.  
Segmenter une expression ou une phrase en mots, en restaurant les espaces supprimés.  
Segmenter un mot en syllabes.  
Reconstituer une expression ou une phrase en identifiant la lettre intruse.  
Reconstituer une expression ou une phrase en identifiant la lettre remplacée.

## Écrire

- Écrire l'initiale**
- Écrire la lettre disparue**
- Écrire la syllabe caché**
- Écrire le mot caché**
- Écrire les lettres cachées**
- Écrire ou recopier**
- Recopier en déplaçant**
- Recopier vite**

Compléter un mot en insérant son initiale.  
Identifier la lettre manquante d'une expression.  
Identifier et saisir la syllabe manquante d'un mot.  
Identifier et saisir les mots manquants d'une devinette.  
Deviner un mot en visualisant quelques-unes de ses lettres, ou deviner une phrase en visualisant sa silhouette et quelques-unes de ses lettres.  
Écrire sous la dictée ou recopier un texte, avec ou sans modèle.  
Recopier un mot en déplaçant ses lettres dans des zones cibles  
Saisir un texte en le recopiant sans erreur le plus rapidement possible.

## Voir et imprimer

- Voir le thème complet**
- Voir les devinettes**
- Voir les étiquettes**

Consulter toutes les cartes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).  
Consulter toutes les devinettes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).  
Consulter tous les mots de référence et toutes les étiquettes du thème et pouvoir les imprimer pour une exploitation non numérique (portfolio, affichage, exercices, ...).

# Liste des thèmes de l'application **EALOR**



## Thèmes français

### Les animaux

Les petits des animaux - Les cris des animaux - Tous les animaux - Animaux de la ferme - Animaux de compagnie - Animaux de la campagne - Animaux de la savane - Mammifères - Oiseaux - Poissons, reptiles et amphibiens - Invertébrés

### La vie quotidienne

Que font-ils ? - Le matériel scolaire - La maison - La météo - Les métiers - Les sports - Les transports

### Le jardin

Animaux du jardin - Arbres fruitiers - Bulbes à fleurs - Fleurs du jardin - Légumes fruits et légumes graines - Légumes racines et légumes bulbes - Outils du jardinier

### Les autres et moi

La famille - Les parties du corps - Les vêtements - Quelques émotions

### La cuisine

Les aliments - Les fruits - Les légumes - Les ustensiles - Les verbes de la cuisine

### Les nombres jusqu'à 1000

Nombres de 0 à 5 - Nombres de 0 à 10 - Nombres de 0 à 20 - Nombres de 10 à 100 - Nombres de 20 à 1000

### Les formes, les couleurs et l'espace

Les formes - Les couleurs - Positionnement dans l'espace

### La lecture de l'heure

Lire l'heure avec cadran (1) - Lire l'heure avec cadran (2) - Lire l'heure sans cadran (1) - Lire l'heure sans cadran (2)

## Thèmes anglais

### L'enfant

Clothes - Days of the Week - Description - Family - Months of the Year - Tastes

### La classe

Class Instructions - Numbers - Sports - Weather

### L'univers enfantin

Animals (Wild)